

Tentagram

Sammele die meisten Karten, indem du geschickt deine Handkarten auf dem Tisch ablegst und Stapel bildest. Gewinne durch Taktik und Aufmerksamkeit – der Spieler mit den meisten Karten ist der Sieger!

Anzahl der Spieler: 3 oder mehr Spieler.

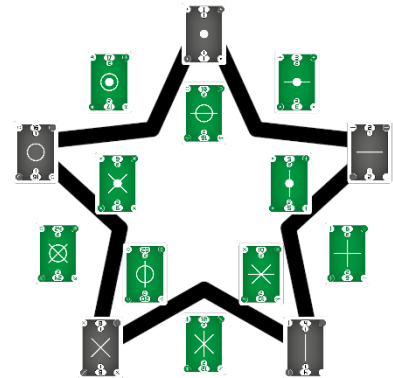
Benötigte Materialien: Ein Kartendeck pro Spieler.

Ziel des Spiels: Die meisten Karten am Ende des Spiels zu bekommen.

Aufbau:

1. Aus einem Kartendeck (Farbe egal), werden die fünf Single-Karten entnommen und in Pentagramm-Form auf dem Tisch offen ausgelegt.
2. Ein zweites Deck wird für die Rang-2-Karten verwendet und entsprechend dem Bild zwischen den Single-Karten platziert. Die Farben der Karten spielen für den Rest des Spiels keine Rolle.
3. Die restlichen Karten der beiden Decks werden für die Spieler verwendet.

Jeder Spieler wählt eine Farbe (ein Kartendeck) und entnimmt den Joker, die Single-Karten und Rang-2-Karten. Jeder Spieler erstellt einen Spielstapel mit 16 Karten (Rang-3, Rang-4 und Rang-5) aus seiner Farbe, mischt ihn und legt ihn verdeckt vor sich auf den Tisch.



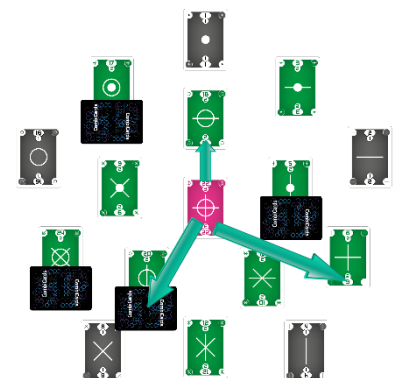
Das Auslegen der Karten erfolgt nur auf die Rang-2-Karten, im Folgenden als „Tischkarten“ bezeichnet.

Spielablauf:

Jeder Spieler zieht von seinem Stapel die oberste Karte in seine Hand, ohne dass die Mitspieler die Karte einsehen können. Ein Spieler beginnt und legt seine Karte frei nach seiner Wahl auf eine der 10 Tischkarten ab. Dabei sind folgende Regeln zu beachten:

- Die Karte darf nur auf eine der 10 Tischkarten abgelegt werden, deren Symbole mit denen der Handkarte übereinstimmen. Dabei gibt es immer mehrere Möglichkeiten seine Handkarte abzulegen.
- Die Karte muss **verdeckt** abgelegt werden, jedoch so, dass das Symbol der Tischkarte weiterhin sichtbar bleibt.

Sobald ein Spieler seine Karte abgelegt hat, zieht er eine neue Karte von seinem Stapel. Danach ist der nächste Spieler am Zug und legt seine Karte auf eine passende Tischkarte ab (Handkarte muss zu den Symbolen der Tischkarte passen). Auf diese Weise entstehen im Verlauf des Spiels mehrere Kartenstapel auf den Tischkarten.



Das Ziel ist, dass jeder Spieler versucht, die meisten Karten in einem Stapel zu haben, um ihn am Ende des Spiels zu gewinnen. Während noch Karten gelegt werden darf niemand unter die Stapel gucken.

Auswertung am Ende des Spiels:

Der erste Stapel wird folgendermaßen ausgewertet:

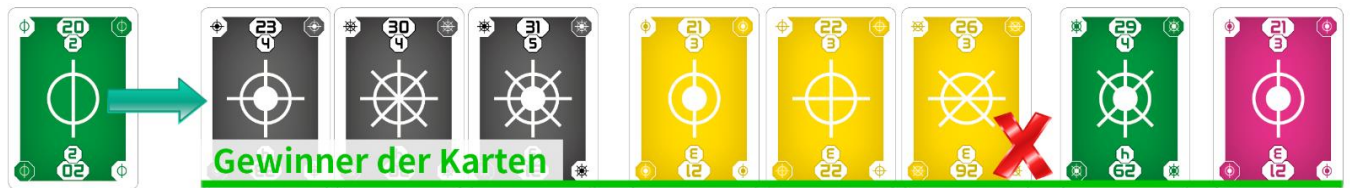
Phase 1 - Überprüfung: Es wird überprüft, ob alle Karten im Stapel die Symbole der betreffenden Tischkarte enthalten. Falsch abgelegte Karten werden für das Zählen beiseitegelegt, aber in Phase 3 wieder dem Stapel hinzugefügt.

Phase 2 - Auswertung: Die Karten des Stapels werden nach Farben sortiert und je Farbe ausgezählt. Die Farbe mit den meisten Karten gewinnt den Stapel.

- Bei Gleichstand gewinnt die Farbe mit der nächstniedrigeren Anzahl an Karten.
- Sollte, aufgrund von Gleichständen, kein Gewinner zu ermitteln sein führt das zum Zurücklegen des Stapels auf die entsprechende Tischkarte ohne Phase 3.

Phase 3 - Zuteilung des Gewinnstapels: Der Spieler dessen Farbe gewonnenen hat erhält den gesamten Stapel. Eine zuvor aussortierte Karte wird nur dann dem Stapel hinzugefügt, wenn sie nicht die Farbe des aktuellen Stapelgewinners hat.

Die Phasen 1, 2 und 3 werden für jeden Stapel wiederholt.



In diesem Stapel hat der Spieler der schwarzen Karten gewonnen.

Ende des Spiels:

Alle Spieler zählen ihre gewonnenen Karten. Der Spieler mit den meisten Karten ist der Sieger. Bei Gleichstand gewinnt der Spieler mit der nächstniedrigeren Anzahl an Karten.