

Schildkröte

Ein Solo-Spiel für Perfektionisten, die vorausdenken können und sich gut mit den Karten auskennen.



Anzahl der Spieler: 1 Spieler

Benötigte Materialien: 1x32 Kartendeck zum Auslegen.
1x32 Kartendeck zum Spielen.

Ziel des Spiels: Alle Positionen auf dem Spielfeld müssen mit passenden Karten belegt werden.

Aufbau:

- Karten-Auslage: Lege mit einem Kartendeck das Spielfeld verdeckt entsprechend des speziellen Musters aus (siehe Bild).
- Offene Karten: Entferne den Joker aus dem zweiten Kartendeck und suche die 5 Single-Karten raus. Mische diese und platziere sie offen an den vorgegebenen Positionen des Spielfelds. Lege die Karte mit dem Wert 31 in die Mitte des Spielfelds.
- Nachziehstapel: Mische die restlichen Karten. Dieser Stapel wird verdeckt als Nachziehstapel bereitgelegt.

Spielablauf:

Karte ziehen und auslegen

Ziehe eine Karte vom Nachziehstapel und lege sie auf eine passende, freie Position auf dem Spielfeld. Jede Karte muss gelegt werden, bevor eine neue Karte gezogen wird.

Passt eine Karte nicht, lege sie auf den Ablagestapel. Diese Karte darf im weiteren Spielverlauf nicht mehr verwendet werden.

Mechanik

Spiele nach dem Prinzip "ein Symbol mehr oder weniger". Falls du die Mechanik noch nicht kennst, spiele vorher die Patience *Pyramide*, um sie zu erlernen.

Auslege-Regeln

Die Karten werden nachfolgenden Regeln um die zentrale Karte (31) herum angeordnet:

- Rang 4 Karten (Karten mit 4 Symbolen) werden an den vier Seiten der zentralen Karte (31) platziert.
- Rang 3 Karten werden zwischen Rang 2 und Rang 4 Karten ausgelegt.
- Rang 2 Karten werden zwischen den Single-Karten und den angrenzenden Rang 3 Karten gelegt.

Strategisches Platzieren

Achte darauf, dass die Symbole an benachbarten Karten ein Symbol mehr oder weniger enthalten. Dies erfordert strategisches Vorausdenken und Planung, vor allem beim Platzieren von früh gezogenen Rang 3 Karten, wenn noch keine Rang 2 oder Rang 4 Karten zur Orientierung liegen.

Ende des Spiels:

Das Spiel ist gewonnen, wenn alle Positionen auf dem Spielfeld mit Karten belegt sind und die Symbole an den benachbarten Karten übereinstimmen. Für eine neue Herausforderung im nächsten Spiel kannst du vorher die Single-Karten mischen und neu anordnen.

(Bilder auf Seite2)

