

PaarFinder

In diesem Spiel wird Deine Merkfähigkeit herausgefordert – jede Runde bringt einen neuen Schwerpunkt!

Anzahl der Spieler: 2-3 Spieler (Optional: 4-5 Spieler nur mit 32 Karten-Deck)

Benötigte Materialien: 1 x 32 Kartendeck; Zettel und Stift

Ziel des Spiels: Ziel ist es, passende Paare zu finden und am Ende jeder Runde die meisten Paare zu besitzen. Nach vier Runden gewinnt der Spieler, der insgesamt die meisten Spiele gewonnen hat.



Aufbau:

Für das Spiel werden nur die Karten mit den Werten 0-15 benötigt. Die Karten 16-31 werden beiseitegelegt. Die Karten 0-15 werden gemischt und verdeckt in 4 Reihen zu je 4 Karten ausgelegt.

Spielerklärung:

Das Spiel besteht aus vier Runden, wobei jede Runde einen anderen Symbolschwerpunkt hat:

Erste Runde: Der Punkt

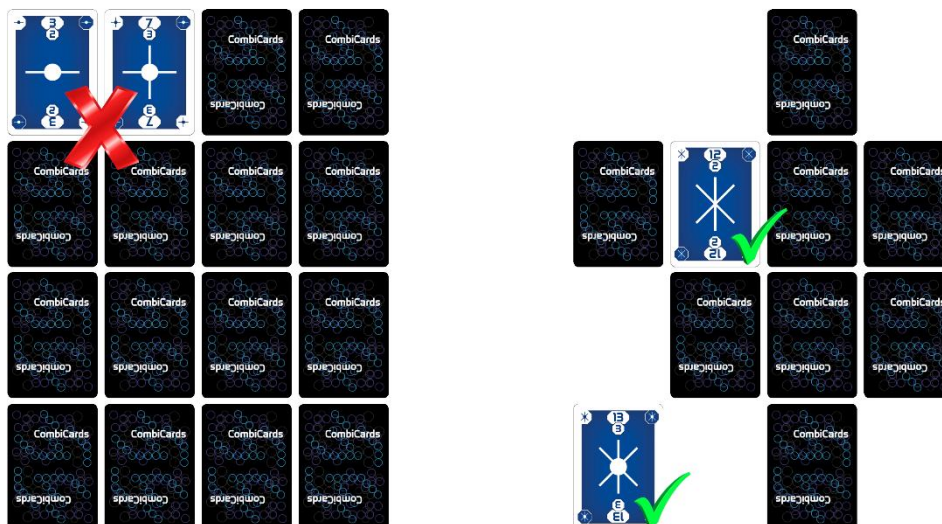
Zweite Runde: Der Balken (waagerechter Strich)

Dritte Runde: Die Säule (senkrechter Strich)

Vierte Runde: Das X

In jeder Runde geht es darum, Paare mit denselben Symbolen zu finden. In der ersten Runde müssen die Kartenpaare beispielsweise beide dieselben Symbole enthalten, wobei eine Karte den Punkt hat und die andere nicht.

Beispiel: Wenn es um den Punkt geht, stell dir vor, wie die passende Karte ohne oder mit Punkt aussehen müsste.



Die Paare für jede Runde sind wie folgt:

Erste Runde (Punkt): 0+1, 2+3, 4+5, 6+7, 8+9, 10+11, 12+13, 14+15.

Zweite Runde (Balken): 0+2, 1+3, 4+6, 5+7, 8+10, 9+11, 12+14, 13+15.

Dritte Runde (Säule): 0+4, 1+5, 2+6, 3+7, 8+12, 9+13, 10+14, 11+15.

Vierte Runde (X): 0+8, 1+9, 2+10, 3+11, 4+12, 5+13, 6+14, 7+15.

Spielablauf:

Jeder Spieler darf pro Zug zwei Karten aufdecken und prüfen, ob sie ein passendes Paar bilden.

Stimmen die Karten überein, darf der Spieler erneut zwei Karten aufdecken. Dies kann so lange fortgesetzt werden, bis kein weiteres Paar gefunden wird.

Stimmen die Karten nicht überein, werden sie wieder umgedreht und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Sind alle Kartenpaare gefunden, erhält der Spieler mit den meisten Paaren 2 Punkte. Bei Gleichstand erhalten die betroffenen Spieler jeweils 1 Punkt.

Tipp

Vor Spielbeginn ist es hilfreich, die Paare nach den Regeln zu bilden, um sich mit den Paar-Kombinationen vertraut zu machen.

Der Joker

Der Joker ist immer die Partnerkarte zu dem Symbol, das in der jeweiligen Runde im Fokus steht.

Ende des Spiels:

Der Spieler mit den meisten Punkten nach vier Runden gewinnt.

Entscheidungsrunde (bei Gleichstand)

Falls nach den vier Runden ein Gleichstand besteht, spielen nur die führenden Spieler eine Entscheidungsrunde. In dieser Runde müssen Paare gefunden werden, deren Werte zusammen 15 ergeben, z.B. 0+15, 1+14, 2+13 usw. Jedes dieser Paare enthält zusammen alle vier Symbole.

Next Level

Für fortgeschrittene Spieler: Das Spiel kann mit allen 32 Karten gespielt werden. In diesem Fall gibt es eine zusätzliche Runde für das fünfte Symbol (der Kreis). Dadurch verlängert sich die Spielzeit deutlich und es entsteht eine größere Herausforderung.