Blitzduell

In diesem schnellen Kartenspiel für 3 bis 4 Spieler, geht es darum, mit den eigenen Single-Karten die Symbole der ausliegenden Karte zu treffen. Durch schnelle Reaktion und Geschicklichkeit versuchen die Spieler, die meisten Karten zu gewinnen. Wer behält den Überblick und sichert sich den Sieg? Das Spiel eignet sich besonders für Einsteiger und ist gut für Kinder geeignet.

Anzahl der Spieler: 3 bis 4 Spieler

Benötigte Materialien: Pro Spieler ein 32-Kartendeck

Ziel des Spiels: Die meisten Karten zu gewinnen.



Aufbau:

Jeder Spieler erhält ein Kartendeck und nimmt alle fünf Single-Karten heraus, die er auf die Hand nimmt. Entferne alle Kartenstapel, außer einem. Aus dem verbleibenden Stapel wird der Joker entfernt, die restlichen Karten werden gemischt und als verdeckter Stapel in die Mitte des Tisches als Spielstapel abgelegt.

Spielerklärung:

Der Kartendreher deckt die oberste Karte des Spielstapels auf. Die Spieler müssen so schnell wie möglich mit ihren fünf Single-Karten die Symbole der ausgelegten Karte nachbilden. Derjenige, der zuerst die passenden Karten offen auslegt, gewinnt die Tischkarte. Solange niemand genau die passenden Karten ausgelegt hat, können alle Spieler noch korrigieren. Karten, die vom Tisch fallen oder verdeckt ausgelegt werden, zählen nicht als ausgelegt.









Ausgelegte Tischkarte

passende Single-Karten



Spielablauf:

Zu Beginn des Spiels wird ein Spieler ausgelost, der in der Start-Runde der Kartendreher ist. Der Kartendreher legt seine Karten beiseite und nimmt nicht am Spiel teil. Er zieht die oberste Karte des Stapels verdeckt und deckt sie nach einem Countdown von drei, zwei, eins in einer schnellen Bewegung auf, dann zieht er seine Hand schnellstmöglich weg. Die anderen Spieler legen so schnell wie möglich die passenden Handkarten mit den Single-Symbolen offen vor sich ab. Derjenige, der zuerst die passenden Karten richtig ausgelegt hat, gewinnt die Tischkarte. Die Symbole müssen genau übereinstimmen, keine Karte darf zu viel oder zu wenig sein.

Bei Unsicherheit darüber, wer schneller war, entscheidet der Kartendreher ehrlich, wer für ihn der schnellere Spieler war. Nur wer die richtigen Karten gelegt hat kann der schnellste Spieler sein und gewinnt die Karte.

Der Gewinner der Karte wird in der nächsten Runde der Kartendreher, die anderen Spieler nehmen ihre Single-Karten wieder auf die Hand.

Ende des Spiels:

Das Spiel endet, wenn die letzte Karte erspielt wurde. Der Spieler mit den meisten gewonnenen Karten ist der Sieger.