

Auktion

Tauche ein in die faszinierende Welt der "Auktion" – ein aufregendes Kartenspiel ab 3 Spieler! Erobere die stärksten Karten durch geschicktes Bieten und sichere dir die meisten Punkte.

Anzahl der Spieler: 3 bis 10 Spieler.

Benötigte Materialien: 1 Kartendeck für den Spielaufbau.
Je ein weiteres Kartendeck pro Spieler.

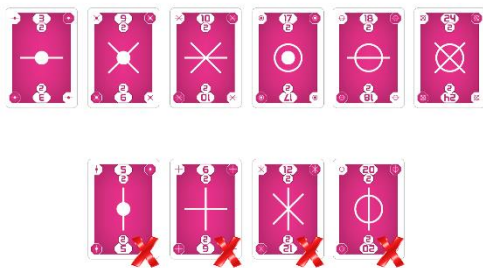
Ziel des Spiels: Das Ziel ist es, die wertvollsten Karten zu ersteigern, um am Ende die meisten Punkte zu erreichen.

Aufbau:

Jeder Spieler erhält ein eigenes Kartendeck, das gemischt und als verdeckter Stapel rechts neben ihm platziert wird.

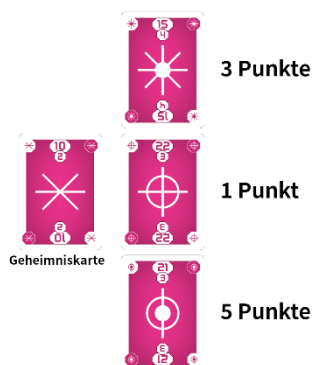
Das Kartendeck für den Spielaufbau wird folgendermaßen vorbereitet:

- Die Single-Karten und der Joker werden entfernt.
- Bei 3-5 Spielern werden alle Rang-2-Karten mit Säulensymbol (5, 6, 12, 20) entfernt, bei 6 oder mehr Spielern werden alle Rang-2-Karten verwendet.
- Diese Rang-2-Karten werden gemischt, und jeder Spieler erhält eine davon, die er verdeckt links von sich ablegt. Dies ist die **Geheimniskarte**, die kein anderer Spieler kennen darf.
- Die zwei Symbole seiner Geheimniskarte sollte sich jeder Spieler gut einprägen. Er darf jederzeit unter seine Geheimniskarte gucken.
- Die restlichen Rang-2-Karten werden verdeckt aus dem Spiel genommen.
- Die übrigen 16 Karten werden gemischt und verdeckt in die Mitte auf dem Tisch gelegt. Die oberste Karte wird als Tischkarte offen neben dem Stapel platziert.
- Jeder Spieler zieht sechs Handkarten von seinem eigenen Spielstapel.



Spielerklärung:

Die Spieler bieten um die aufgedeckte Tischkarte, wobei jeder Spieler ein Gebot abgeben muss. Die Höhe des Gebots wird mit dem Rang der Handkarten bestimmt. Die Wichtigkeit der Tischkarte hängt davon ab, ob sie Symbole der eigenen Geheimniskarte enthält.



Enthält die Tischkarte **beide** Symbole der eigenen Geheimniskarte, ist sie 3 Punkte wert. (7 Karten im Spiel)

Enthält sie **ein** Symbol, ist sie 1 Punkt wert. (8 Karten im Spiel)

Enthält sie **kein** Symbol der eigenen Geheimniskarte, ist sie 5 Punkte wert. (für jeden Spieler gibt es genau eine solche Karte im Tischkarten-Stapel)

Zur Beachtung

Das Symbol der Tischkarte bezieht sich ausschließlich auf die Geheimniskarten! Die Symbole der Handkarten der Spieler, die zum Bieten verwendet werden, haben keine Bedeutung und beziehen sich weder auf die Tischkarte noch auf die Geheimniskarte.

Spielablauf:

Beim Bieten setzen die Spieler ihre eigenen Handkarten ein, um die Tischkarte zu ersteigern. Die Symbole und die großen Zahlen auf den Spielkarten der Spieler haben keine Bedeutung. Entscheidend für das Bieten ist der Rang der Karten. Die Ränge reichen von 1 bis 5, wobei der Joker mit einem Rang von 6 statt 0 über allen anderen Karten steht.

Das Bieten erfordert Geschick, um ein angemessenes Gebot abzugeben, um eine wertvolle Tischkarte zu ergattern, während man gleichzeitig darauf achten muss, nicht zu schnell alle Handkarten zu verlieren

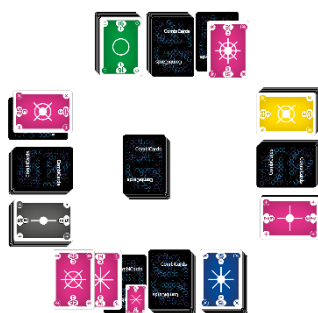
Je weniger Handkarten für das Bieten verwendet werden, desto länger bleibt ein Spieler im Spiel und kann weiter mitbieten.

Die Summe der Rangwerte der ausgespielten Karten eines Spielers bestimmt sein Gebot. So funktioniert es: Jeder Spieler wählt aus seinen 6 Handkarten diejenigen aus, mit denen er bieten möchte. Ein Spieler fragt, ob alle bereit sind. Wenn ja, zählt er "3, 2, 1", und alle Spieler legen gleichzeitig ihre ausgewählten Karten offen.

Der Spieler mit der höchsten Summe der Rangwerte seiner ausgespielten Karten erhält die Tischkarte. Diese platziert er offen auf seiner Geheimniskarte.

Bei einem Gleichstand müssen die beteiligten Spieler mit ihren verbliebenen Handkarten ein neues Gebot abgeben. Ein anderer Spieler gibt das Kommando "3, 2, 1" zum Auslegen. Bei erneutem Gleichstand wird dieser Vorgang wiederholt. Hat ein Spieler keine Handkarten mehr, nimmt er nur die oberste Karte seines Stapels zum Bieten.

Nachdem eine Tischkarte ersteigert wurde, werden die für das Bieten verwendeten Karten rechts neben dem Spielstapel offen abgelegt und dürfen nicht mehr verwendet werden. Jeder Spieler füllt seine Handkarten wieder auf 6 Karten auf, und eine neue Tischkarte wird aufgedeckt. Anschließend geben alle Spieler ihr neues Gebot ab.



Hinweis zum Ablegen der Karten

Spielerstapel rechts, Geheimniskarte links, ersteigerte Tischkarten auf die Geheimniskarte, Gebotskarten rechts offen neben dem Spielerstapel ablegen.

- Das Kartendeck des Spielers wird rechts vom Spieler verdeckt abgelegt
- Die Geheimniskarte wird links vom Spieler verdeckt abgelegt
- Die in der Auktion erworbene Tischkarte wird links offen auf die Geheimniskarte abgelegt
- Die vom eigenen Spielstapel zum Bieten verwendeten Karten werden rechts neben dem Spielstapel vom Spieler offen abgelegt

Ende des Spiels:

Das Spiel endet, wenn alle Karten versteigert sind oder kein Spieler mehr bieten kann.

Punktbewertung: Am Ende des Spiels zählt jeder Spieler die Punkte seiner ersteigerten Tischkarten zusammen. Der Spieler mit den meisten Punkten ist der Gewinner. Wobei Folgendes gilt:

- | | |
|---|----------|
| - Das Karten-Symbol enthält beide Symbole der eigenen Geheimniskarte: | 3 Punkte |
| - Das Karten-Symbol enthält ein Symbol der eigenen Geheimniskarte: | 1 Punkt |
| - Das Karten-Symbol enthält kein Symbol der eigenen Geheimniskarte: | 5 Punkte |